



# TGA - Digimyrsky



Toni Pippola  
Head of TGA Game Studio  
[www.gamesacademy.fi](http://www.gamesacademy.fi)

# TAMK Games Academy

- Joint program
- TAMK Business Information Systems - Game Production
- TAMK Media Program
- 40 students / year
- [www.gamesacademy.fi](http://www.gamesacademy.fi)
- Commercial Game Studio
- 4-6 Projects per year

Pelimekaniikat

Fysiikka

Talous

Edistyminen

Taktiikka

Sosiaalisuus



# Pelillistäminen

Pelillistämisellä tarkoitetaan pelien dynamiikan ja mekaniikan soveltamista eri ympäristöihin, kuten erilaisissa verkkopalveluissa, koulutuksessa tai työelämässä:

- Gamification is the use of game thinking and game mechanics[ 1] in non-game contexts to engage users in solving problems.
- Nick Pelling 2002 - Käyttöliittymät

Lähde: wikipedia

# Portfolio - Games



# Portfolio - Games



**PIANO  
ROBOT**  
THE SECRET IS IN THE NOTES



*Tuoni Studios esittää*

**MURHAMYSTEERI-ILLALLISET**



# Kiitos!

Kysymyksiä?

[toni.pippola@tamk.fi](mailto:toni.pippola@tamk.fi)

[www.gamesacademy.fi](http://www.gamesacademy.fi)